

Fête du Jeu 2011
Dossier de présentation
Fête du Jeu 2011
Dossier de présentation

Samedi 28 mai 2011
Samedi 28 mai 2011



www.fetedujeu.org

Le concept Fête du Jeu

Les associations et fédérations nationales signataires de la présente charte s'engagent à organiser en collaboration une Fête du Jeu chaque année et décident à cette fin de créer un collectif.

La Fête du Jeu, c'est aujourd'hui plus de 500 manifestations réparties sur toute la France et qui peuvent chacune rassembler de 50 et 6 000 personnes.

L'objectif de cette journée nationale est de faire reconnaître le jeu comme :

- activité essentielle pour le développement de l'enfant,
- outil d'apprentissage, de transmission de savoirs et d'éducation pour tous,
- expression culturelle favorisant les rencontres interculturelles et

Intergénérationnelles,

- créateur de lien social et de communication,
- occupation de loisir et source de plaisir.

L'esprit de cette journée prend appui sur les principes suivants :

► **La gratuité**

La participation à la Fête du Jeu doit être gratuite pour tous.

► **Le jeu pour tous**

Cette journée doit permettre de rassembler et de faire se rencontrer des personnes d'âges et de cultures différentes.

► **Le jeu sous toutes ses formes**

Cette journée fera la promotion du jeu sous toutes ses formes : jouets, jeux de société, de plein air, traditionnels, jeux vidéo... et encouragera toute autre initiative en rapport avec le jeu (exposition, conférence, débat...).

► **Jouer partout**

Lors de cette journée, il s'agira de favoriser la pratique du jeu dans les lieux publics et privés, les institutions, la rue ou l'espace familial.

Le collectif national :

Action Catholique des Enfants (ACE)
Confédération des Loisirs de L'Esprit (CLE)
Eclaireuses Eclaireurs de France (EEDF)
Fédération de Jeux de rôle Grandeur Nature
Les FRANCAS

Une fête désormais incontournable

Après quelques éditions « en solo », l'ACE et l'ALF ont décidé de donner une envergure médiatique et organisationnelle plus importante à leurs manifestations annuelles en sollicitant le ministère de la Jeunesse et des Sports pour parrainer cette journée et constituer sous son égide un collectif pour son organisation. Ainsi est née la première Fête nationale du Jeu le samedi 12 mai 2001...

La première mission du collectif ainsi créé a été l'élaboration d'une charte qui définit l'esprit de cette journée autour de quatre principes essentiels (voir page précédente). Dès la première année, de grandes manifestations ludiques ont été organisées avec des animations originales qui ont séduit les passants. La Fête du Jeu 2002 s'est appuyée sur les expériences réalisées en 2001 pour amplifier le nombre et l'importance des manifestations mises en place. Nous avons compté cette année-là près de 450 Fêtes du Jeu organisées dans toute la France. Selon les manifestations, elles ont réuni chacune de 50 à 3 500 personnes autour du plaisir de jouer.

Depuis, le nombre de manifestations a chaque année augmenté. Dans de nombreuses communes, des collectifs locaux ont vu le jour, mettant en œuvre le concept et prolongeant bien souvent sur d'autres manifestations leur coopération et entraide. Le collectif national a proposé à chaque édition un visuel, utilisable par les organisateurs ainsi que des journées de formation à destination des responsables de projets. Parallèlement, un « guide de l'organisateur » a été rédigé puis mis à jour ; il est disponible gratuitement.

L'édition 2006 est marquée par la mise en place d'un site Internet : les organisateurs peuvent y trouver des outils pratiques et inscrire en ligne leur manifestation, les joueurs peuvent découvrir la grande variété des Fêtes du Jeu. Un peu partout, les collectifs locaux d'organisation se structurent, la Fête du Jeu étant devenue un rendez-vous annuel incontournable. Cette édition a été également parrainée par Monsieur le Président de l'Association des Maires de France.

A l'heure d'aujourd'hui les projets et les initiatives sont toujours mobilisateurs sur l'ensemble du territoire. Chaque année, le collectif propose un thème en lien avec l'actualité, comme un fil rouge qui permet de créer des jeux spécifiques, d'en adapter d'autres. Ce thème n'est pas exclusif puisque le but premier, jouer ensemble, réunit toujours autant de « petits et grands » !







Fête du Jeu 2011

SAMEDI 28 MAI

Comme les années précédentes, nous demandons aux organisateurs locaux de respecter au mieux cette date unique pour donner à notre Fête du Jeu un cadre exceptionnel. La date est choisie chaque année par le collectif national. Cette période est la plus propice à l'organisation de manifestations, notamment en plein air, même si, justement, il existe, durant les week-ends de mai de nombreuses fêtes...

Il s'agit donc d'un samedi, que les organisateurs locaux peuvent utiliser à leur guise : toute la journée, l'après-midi, la soirée... Il est également possible de prolonger cette journée. Les jours précédents permettent d'accueillir les établissements scolaires (jeudi, vendredi) et les centres de loisirs (mercredi). Le dimanche permet d'autres animations, en lien avec un programme local ou avec les clubs sportifs.

Un thème d'actualité

2011 est l'année européenne du bénévolat et du volontariat. La plupart des Fêtes du Jeu sont conçues et animées par des milliers de bénévoles associatifs. Il fallait donc relier les deux, pour mettre à l'honneur cet engagement bénévole, pour impliquer les jeunes volontaires effectuant un service civique. Le bénévole, ce « bienveillant » (Petit Robert) est aussi un joueur passionné.

Un visuel pour tous

Coloré, graphique, rassembleur... Le visuel Fête du Jeu créé en 2010 par Marianne Siméon a plu ! Chacun s'y retrouve, les passants ont le regard attiré. C'est sûr, ils viendront jouer ce samedi 28 mai ! Le visuel 2011 reste donc dans la même veine... Les organisateurs locaux disposent librement de ce support, avec des affiches imprimées et des fichiers numériques à télécharger et adapter aux programmations locales. La Fête du Jeu, c'est une fête nationale du jeu...

S'associer pour créer une Fête du Jeu ? Facile !

La mise en œuvre d'une Fête du Jeu peut se faire tout simplement. Une personne, des amis, un club, plusieurs associations, des collectivités territoriales... Dès le moment où il y a l'envie et la passion ! Mais un peu d'aide ne faisant pas de mal, notre site Internet www.fetedujeu.org et le guide de l'organisateur sont proposés à tous les organisateurs locaux.

Le collectif national Fête du Jeu

Action Catholique des Enfants (ACE)

63 avenue de la République
B.P 700 – 92542 MONTROUGE CEDEX
Tél. : 01.55.48.03.23. – Fax : 01.55.48.03.24
E-mail : benoit.littiere@ace.asso.fr
Internet : www.ace.asso.fr
Contact : Benoit Littiere

Confédération des Loisirs de l'Esprit (CLE)

50 rue Raynouard , 75016 - Paris
E-mail: uzan.jean@neuf.fr

Contact : Jean UZAN

Eclaireuses Eclaireurs de France (EEDF)

12 Place Georges Pompidou - 93167 NOISY LE GRAND CEDEX
Tél. : 01.48.15.17.66 – Fax : 01.48.15.17.60
E-mail : editions@eedf.asso.fr
Internet : www.eedf.asso.fr
Contact : Jean-Pierre LAVABRE

Fédération de Jeux de Rôle GN

Siège national de Fédération de Jeux de Rôle GN
2 ter BD de la Perruque
34000 Montpellier
04.67.42.59.28
Contact :

Les Francas

10-14 rue Tolain – 75980 PARIS CEDEX 20
Tél. : 01.44.64.21.38 – Fax : 01.44.64.21.66
E-mail : ipequerul@francas.asso.fr
Internet : www.francas.asso.fr
Contact : Irène PEQUERUL

Coordination : Jean-Pierre LAVABRE, Eclaireuses Eclaireurs de France
Contact presse : Benoit LITTIERE, Action Catholique des Enfants

La diffusion des affiches est faite par La Boutique Eclé www.laboutiqueeclé.com